|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 11주차 | 기간 | 2024.5.14~2024.5.20 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  코드 정리 및 컨텐츠 추가 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 수정된 몬스터 애니메이션 적용 (공격, 피격, 사망)

2. 3인칭 -> 1인칭 전환

3. 몬스터 클래스 구조변경

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 컨텐츠 부족 | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 12주차 | 다음 기간 | 2024.5.21 ~2024. 5.27 |
| 다음주 할 일 | 스킬, 성장시스템 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |